

Die Fahrt über den Grossen Sumpftümpel

4.1. Worin schliefen Arawyn und Flimm in der Nacht bei Gharon?

- Sie schliefen in einem Bett.
- Sie schliefen auf dünnen Matten.
- Sie schliefen in Hängematten.
- Sie schliefen direkt auf dem Boden.

4.2. Kreuze alle richtigen Satzenden an! Gharon ...

- ... war ein alter Freund des Fichtentrolls.
- ... war ein Fährmann.
- ... war ein ausgezeichnete Musiker.
- ... trug eine abgenutzte Uniform.
- ... hatte langes, schütteres Haar.
- ... lebte in einem Pfahlhaus.

4.3. Xerfugaard war ...

- ... die leuchtende Stadt.
- ... ein ferner Kontinent.
- ... ein geheimnisvoller Wald.
- ... ein wertvolles Abzeichen an der Uniform von Gharon.

4.4. Warum wollte Professor Kopflaus unbedingt mit auf die Fahrt über den Sumpf mitgehen?

- Es war ihm langweilig.
- Er wollte etwas über den Sumpf lernen.
- Er wollte nach Xerfugaard, um eine wissenschaftliche Arbeit zu schreiben.
- Er wollte die Sumpfoleander beobachten.

4.5. Wie wurde die Fähre von Gharon angetrieben?

- Sie wurde durch den Wind in den Segeln angetrieben.
- Sie wurde durch Ruder angetrieben.
- Sie wurde durch eine Technologie aus Xerfugaard angetrieben.
- Sie wurde durch einen lauten Motor angetrieben.

4.6. Welches Instrument spielte Gharon?

4.7. Auf diesem Bild erkennst du den Grimmwloch.



Welche Aussagen passen zu ihm?

- Er war ein zottiger Riese.
- Er hatte eine hohe Stimme.
- Er hatte eine laute Stimme.
- Seine Augen standen weit auseinander.
- Er lebte seit ewiger Zeit auf dem Grund des Sumpfes.
- Er hatte goldene Schuppen.

4.8. Welchen Ratschlag gab der Fichtentoll dem Grimmwloch?

- Dem Vogel ist ein einfacher Zweig lieber als ein goldener Käfig.
- Folge deinem Herzen – solange du lebst.
- Auch aus Steinen, die in den Weg gelegt werden, kann man Schönes bauen.
- Das Leben ist da, um gelebt zu werden.
- Man muss etwas Neues machen, um etwas Neues zu sehen.
- Denke nicht so oft an das, was dir fehlt, sondern an das, was du hast.

4.9. Welche Vereinbarung trafen Gharon und der Grimmwloch?

- Gharon spielte nicht mehr auf seinem Instrument und der Grimmwloch schlief dafür, damit der Sumpf ruhig blieb.
- Der Grimmwloch gab nach und suchte sich einen anderen Schlafplatz.
- Sie nahmen aufeinander Rücksicht. Grimmwloch liess Gharon einmal am Tag ungestört mit seiner Flöte über den Sumpf fahren, dafür liess Gharon ihn den Rest des Tages in Ruhe schlafen.

4.10. Wem gefiel die Musik von Gharon?

- Arawyn
- Professor Kopflaus
- Flimm

4.11. Was fand Flimm im Sumpf?

- Er fand den Fisch vom Fichtentroll.
- Er fand den silbernen Stern von Professor Kopflaus.
- Er fand die goldene Sonne von Graf Canwyn.
- Er fand den magischen Schlüssel für Xerfugaard.

4.12. Wurde Professor Zacharias Kopflaus vom Brutzelfieber wieder gesund?

- Ja, er wurde wieder gesund.
- Nein, er blieb krank.

4.13. Was erkennst du auf diesem Bild? Beschreibe genau!



4.14. Warum wachte der Grimmwloch auf?

4.15. Warum bewegte sich der Sumpf?

4.16. Wie stellst du dir Xerfugaard vor? Zeichne die Stadt!