

Xerfugaard

5.1. Was machten Arawyn, Flimm und der Fichtentroll, als sie Reiter hörten?

- Sie rannten davon.
- Sie versteckten sich hinter den Bäumen.
- Sie traten ins Unterholz am Rande des Weges.

5.2. Welche Sätze bezüglich den Reitern sind richtig, welche falsch? Kreuze an!

richtig	falsch	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Nur die Reiter trugen glänzende Rüstungen.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auf den langen Umhängen erkannte man prachtvolle Wappen.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auf ihren Helmen brannte ein Feuer.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Jeder Reiter hatte ein Schwert und ein Schild.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ihr einziges Ziel war es, zu plündern und sich alles zu nehmen.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ein Reiter trug einen Pfeilbogen, eine Streitaxt und einen Morgenstern.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Die Reiter waren Schatzsucher.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Die fünf Kämpfer sahen sehr friedlich und freundlich aus.

5.3. Was wollte der Anführer der Reiter vom Fichtentroll?

- Er wollte alles Geld von ihm.
- Er wollte ihn nur grüssen.
- Er wollte wissen, woher er komme.
- Er wollte ihn nach dem Weg fragen.
- Er wollte ihn fragen, wo der Grimmwloch wohnt.

5.4. Warum zog der Anführer der Reiter seinen Mundwinkel nach unten, hob sein Kinn und setzte mit einer zornigen Bewegung den Helm wieder auf?

- Weil er der Anführer war und seinen Begleitern zeigen wollte, dass er böse sein kann.
- Weil er einen schlechten Tag hatte.
- Weil er wütend wurde, da der Fichtentroll sich nicht für seinen Namen und Titel interessierte.
- Weil er den Fichtentroll einschüchtern wollte.

5.5. Warum konnte Flimm den Fichtentroll überzeugen, trotz ihrer Verspätung einen Besuch in Xerfugaard zu machen?

- Weil der Fichtentroll der Meinung war, dass der Besuch von Xerfugaard für Arawyn und Flimm lehrreich sein könnte.
- Weil der Fichtentroll noch einmal Professor Kopflaus treffen wollte, um ihm etwas Wichtiges mitzuteilen.

5.6. Warum waren Arawyn, Flimm und der Fichtentroll noch vor Professor Kopflaus in Xerfugaard?

5.7. Welcher Satz passt nicht zur Stadt Xerfugaard?

- Xerfugaard war eine Ruine.
- Die meisten Häuser waren eingestürzt.
- Im Steinboden klafften tiefe Risse.
- Auf den Strassen lagen Felsbrocken und Glasscherben.
- In der ganzen Stadt Xerfugaard stank es fürchterlich.
- Es lebte niemand mehr in Xerfugaard.

5.8. Der Fichtentroll verglich die Lebensweise der früheren Bewohner von Xerfugaard mit der Lebensweise von Arawyn und Flimm. Beschreibe kurz zu jeder Situation, was Arawyn und Flimm und was die Bewohner von Xerfugaard taten!

a) Was taten sie, wenn sie Wasser brauchten?

Arawyn und Flimm:

Bewohner von Xerfugaard:

b) Was taten sie in langen Winternächten?

Arawyn und Flimm:

Bewohner von Xerfugaard:

c) Was taten sie, wenn sie Streit hatten?

Arawyn und Flimm:

Bewohner von Xerfugaard:

5.9. Welche Beschreibungen der Menschen von Xerfugaard sind richtig, welche falsch? Kreuze an!

richtig	falsch
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- Die Menschen von Xerfugaard wollten immer neue Dinge erfinden.
- Die Menschen von Xerfugaard verloren den Bezug zur Natur.
- Die Menschen von Xerfugaard waren gut gekleidet.
- Die Menschen von Xerfugaard verloren viel Geld.
- Die Menschen von Xerfugaard verloren den Bezug zueinander.
- Die Menschen von Xerfugaard flogen zu den Sternen.
- Die Menschen von Xerfugaard waren sehr hilfsbereit.

5.10. Der Fichtentroll hatte etwas in seinem Sack, das Flimm beeindruckte. Was war das?

5.11. Wie bedankte sich Traba bei Arawyn, Flimm und dem Fichtentroll, dass sie ihn aus dem Fluss retteten?

- Er schüttelte ihnen die Hand.
- Er schenkte ihnen viel Geld.
- Er lud sie zum Nachtessen ein.
- Er liess sie auf dem Kameleon reiten.

5.12. Wie stellst du dir Zwerg-Gnugnus vor? Zeichne sie!

5.13. Zeichne ein Wappen eines Ritters!

5.14. Die Bewohner von Xerfugaard waren nicht mehr in der Stadt. Sie flogen auch nicht zu den Sternen. Was denkst du, wo die Bewohner von Xerfugaard hingegangen waren?
