

Der grosse Regen

1.1. Wo begann die Geschichte?

- Die Geschichte begann im Urwald.
- Die Geschichte begann im Walde Gehwind.
- Die Geschichte begann im Tannenwald.
- Die Geschichte begann im Walde Gerwynd.

1.2. Welche Sätze passen zum Wetter zu Beginn der Geschichte? Kreuze alle richtigen Sätze an!

- Kleine Bäche liefen durch die Baumrinden.
- Es regnete wie aus Kübeln.
- Der Nebel verdeckte die Sicht.
- Die Blätter wurden vom vielen Wasser schwer.
- Ein heftiger Wind bewegte die Baumwipfel.

1.3. Welche Tiere lebten nicht im Walde Gerwynd?

- Frösche
- Silberrehe
- Krokodile
- Wawawas
- Elefantenmolche
- Hirsche

1.4. Welche Aufgabe hatten die drei Wachen?

- Sie mussten Karten spielen.
- Sie bewachten ein Tor.
- Sie hielten Wanderer auf.
- Sie erklärten den Weg.
- Sie mussten einfach warten.

1.5. Welches Spiel spielten die drei Wachen?

- Sie spielten Monopoly.
- Sie spielten Brennessel mal zwei.
- Sie spielten Poker.
- Sie spielten Blumensammeln.
- Sie spielten Kerzenziehen.

1.6. Wer läutete an der Glocke?

- Flimm und Arwen läuteten an der Glocke.
- Finn und Arawyn läuteten an der Glocke.
- Flinn und Arawyn läuteten an der Glocke.
- Flimm und Arawyn läuteten an der Glocke.

1.7. Was machte das Tier Huuhei?

- Das Tier Huuhei strickte.
- Das Tier Huuhei las in einem Buch.
- Das Tier Huuhei las in den Wolken.
- Das Tier Huuhei studierte die Fäden des Schicksals.
- Das Tier Huuhei las die Zukunft aus einer Kugel.

1.8. Wo wohnte das Tier Huuhei?

- Es wohnte in einer Höhle.
- Es wohnte auf einem flachen Hügel.
- Es wohnte beim kahlen Hügel.
- Es wohnte auf einem Berg.

1.9. Warum kehrte Jorwyk vorerst nicht in das Baumhaus zurück?

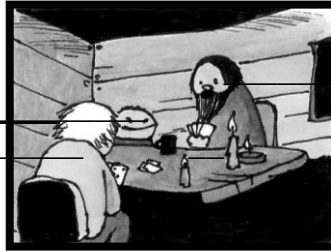
- Weil er Arawyn und Flimm begleitete.
- Weil der Aufzug nicht mehr funktionierte.
- Weil Krafax und Othur ihn von oben herab auslachten.
- Weil er Gefallen an der Natur fand.

1.10. Was lernte Jorwyk auf seinem Spaziergang im Walde? Kreuze alle richtigen Antworten an!

- Er erkannte, dass das nasse Laub wunderbar duftete.
- Er lernte ein Gedicht auswendig.
- Er lernte wieder neu zu gehen.
- Er erkannte, dass es Dinge gab, die bei Regen genauso schön waren wie bei Sonnenschein.

1.11. Wie hiessen diese Ygrawa?

Krafax
Jorwyk



Othur

1.12. Wie hiessen diese Ygrawa?



↑ ↑
Flimm Arawyn

1.13. Aus welchem Dorf kam Arawyn?

Arawyn kam aus Süd-Waghot, dem Föhrendorf.

1.14. Wer hatte Flimm und Arawyn auf den Weg geschickt?

Der Gerafyn hatte sie auf den Weg geschickt.

1.15. Wer war der Älteste des Volkes der Ygrawa?

Der Älteste des Volkes der Ygrawa war Gerafyn.

1.16. Was dachte Flimm, was er einmal werden würde?

Flimm dachte, dass er einmal ein berühmter Held werde, in ferne Länder reise und tausend

Abenteuer erlebe. Er entdecke neue Welten, kämpfe gegen riesige Ungeheuer und bringe wertvolle

Schätze mit nach Hause.

1.17. In welchem Familienverhältnis standen Arawyn und Flimm zueinander?

Arawyn war Flimms Schwester.

1.18. Wohin schickte Jorwyk die beiden Kinder?

Er schickte die beiden Kinder zum Fichtentroll. Seine Wohnung befand sich im Norden an einem kleinen Fluss.

1.19. Wie stellst du dir ein Wawawa vor? Zeichne!